

<https://pixabay.com/de/photos/buch-lesen-student-sch%C3%BCler-tafel-4126483/> [Letzter Aufruf: 17.08.2020 um 12:36 Uhr]

„MINT, kreuz & quer“

Titelliste

Im Themenpaket enthaltene Medien:

Kinder- und Jugendsachliteratur

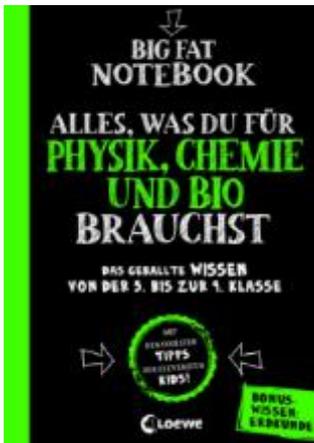
Alles, was du für Physik, Chemie und Bio brauchst
 Computer
 Das ist alles Mathe!
 Das Superlabor für Profis
 Das total verrückte Küchenlabor
 Die Erfinder-Werkstatt
 Eigene Apps programmieren für Dummies Junior
 Ganz easy programmieren lernen – Scratch
 Ich weiß mehr! Alles über Computer
 Mein MINT-Spaß-Buch - Erfindungen
 Mein MINT-Spaß-Buch - Naturwissenschaften
 Mein MINT-Spaß-Buch - Technik
 MINECRAFT für Anfänger
 Natur & Technik
 Professor Albert und das Geheimnis der Quantenphysik
 Programmieren lernen mit der Maus
 Programmieren supereasy
 Roboter
 Sei ein Mathe-Magier
 Spaß mit Elektronik für Dummies Junior
 Superschlaue Gene
 Von Evolution bis Schwerkraft
 Was? Wie? Biologie!
 Was? Wie? Chemie!
 Was? Wie? Physik!
 Weltall
 Wozu eigentlich Mathe?

Sachliteratur

Fibonaccis Kaninchen
 Komisch, alles chemisch!
 MINT – die Welt lesen
 Tabakswärmer, Bücherwürmer und Turbo-Socken
 Wie findet man Norden ohne Kompass?



Kinder- und Jugendsachliteratur



Alles, was du für Physik, Chemie und Bio brauchst : das geballte Wissen von der 5. bis zur 9. Klasse / aus dem Englischen übersetzt von Eva Hierteis & Gisela Klemt. - 1. Auflage. – Bindlach : Loewe, [2020]. - 518 Seiten : Illustrationen, Diagramme, Karten.

(Big fat notebook)

Originaltitel: Everything you need to ace science in one big fat notebook

Sprache: Deutsch

ISBN 978-3-7432-0491-1 EUR 16,95 (DE)

Zusammenfassung wesentlicher Inhalte der Naturwissenschaften für die Sekundarstufe I mit zahlreichen Abbildungen, Beispielen und Übungsseiten.



Computer

/ Autor: James Floyd Kelly ; Übersetzung: Birgit Reit. – München : DK, 2019. - 64 Seiten : Illustrationen.

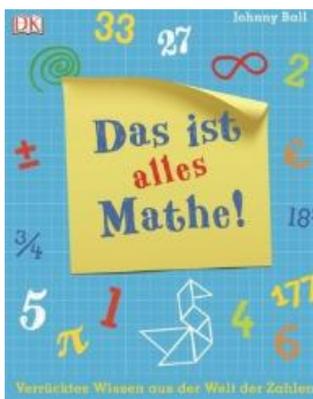
(Superchecker!)

Originaltitel: Coding

Sprache: Deutsch

ISBN 978-3-8310-3930-2 EUR 8,95 (DE)

Erstes Wissen rund um das Thema Computer für Kinder ab ca. 9 Jahren.



Das ist alles Mathe! : verrücktes Wissen aus der Welt der Zahlen

/ Johnny Ball ; Übersetzung: Dr. Marcus Würmli. - München : DK, [2019]. - 96 Seiten : Illustrationen.

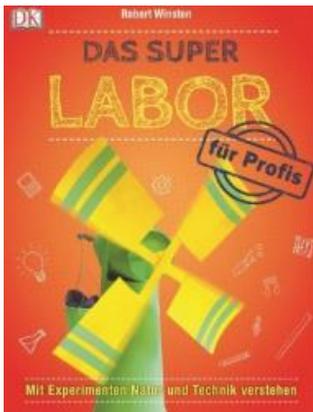
Originaltitel: Think of a number

Aus dem Englischen übersetzt.

Sprache: Deutsch

ISBN 978-3-8310-3815-2 EUR 12,95

Mischung aus Informationen, entsprechenden (Denk-)Aufgaben und kniffligen Rätseln über Zahlensysteme, besondere geometrische Formen und mathematische Fachbereiche. Mit vielen Bildern und allen Lösungen im Anhang. Ab 10.



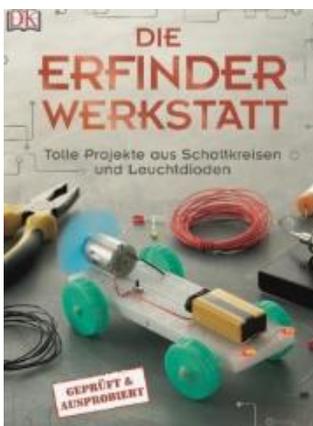
Das Superlabor für Profis : mit Experimenten Natur und Technik verstehen
 / Robert Winston ; Übersetzung: Katja Roth. - München :
 Dorling Kindersley, 2019. - 160 Seiten : Illustrationen.
 Originaltitel: Science lab
 Sprache: Deutsch
 ISBN 978-3-8310-3816-9 EUR 16,95 (DE)

In insgesamt 25 Experimenten mit Alltagsgegenständen, die helfen, lernen Kinder die Grundlagen der Mathematik, Naturwissenschaften oder Technik zu verstehen. Mit Schritt-für-Schritt-Anleitungen, zahlreichen Fotografien, kurzen wissenschaftlichen Erklärungen und Anwendungsbeispielen. Ab 10.



Das total verrückte Küchenlabor
 / Text: Stefan Gates ; Übersetzung: Dr. Roswitha Harrer. - München : DK, [2020]. -
 96 Seiten : Illustrationen.
 Originaltitel: Science you can eat
 Sprache: Deutsch
 ISBN 978-3-8310-3921-0 EUR 14,95 (DE)

Wissenswertes und Interessantes über Nahrungsmittel, dazu viele zielgruppengerechte wissenschaftliche Erklärungen und tolle Experimente.



Die Erfinder-Werkstatt : tolle Projekte aus Schaltkreisen und Leuchtdioden
 / Text: Jack Challoner ; Übersetzung: Carsten Heinisch. - München :
 Dorling Kindersley Verlag, [2020]. - 160 Seiten : Illustrationen.
 Originaltitel: Inventor lab
 Sprache: Deutsch
 ISBN 978-3-8310-3917-3 EUR 16,95 (DE)

In insgesamt 18 Projekten können junge Tüftler mit einfachen Alltagsgegenständen coole Gadgets wie einen elektromagnetischen Kran oder eine ferngesteuerte Schlange bauen. Mit Hinweisen zum sicheren Umgang mit Werkzeugen und den Schaltkreisen zu allen vorgestellten Projekten. Ab 10.



Eigene Apps programmieren für Dummies Junior
 / Nadine Bergner und Thimo Leonhardt. - 2. Auflage. - Weinheim : Wiley,
 2019. - 136 Seiten : Illustrationen.
 Sprache: Deutsch
 ISBN 978-3-527-71596-1 EUR 12,99

Was eine App ist, weißt du sicher schon. Aber hast du auch mal daran gedacht, eine eigene App zu programmieren? Am Beispiel einer ersten Mini-App lernst du den Unterschied zwischen Design und Funktion kennen. Nach und nach findest du mit Hilfe des Buches heraus, wie du die vielen Sensoren des Smartphones ansprechen oder wie du Stadtpläne in Apps einsetzen kannst.



Ganz easy programmieren lernen – Scratch

/ Text: Rosie Dickins, Jonathan Melmoth und Louie Stowell ;

Illustrationen: Shaw Nielsen ; Übersetzung aus dem Englischen der deutschen Erstausgabe: Heike Osborne ; zusätzliche Übersetzungen für die deutsche Neuausgabe: Anne-Catrin Saure und Cornelia Steuer.

- Überarbeitete Neuausgabe für Scratch 3.0, 1. Auflage.

- London : Usborne Verlag, 2020. - 95 Seiten : Illustrationen.

(MINT - Wissen gewinnt!)

Originaltitel: Coding for beginners using scratch

Sprache: Deutsch

ISBN 978-1-78941-306-9 EUR 12,95 (DE)

Kindgerechte Einführung in die visuelle Programmiersprache Scratch (Version 3.0). Mit ersten kleinen Projekten und Spielen. Für Kinder ab 9 Jahre.



Ich weiß mehr! Alles über Computer : mit über 100 Klappen

/ Text: Rosie Dickins ; Illustrationen: Shaw Nielsen ; Übersetzung aus dem Englischen: Heike Osborne. - 1. Auflage. - London : Usborne Verlag, 2020.

- 16 Seiten : Illustrationen.

(MINT - Wissen gewinnt!)

Originaltitel: Lift-the-flap computers and coding

Aus dem Englischen übersetzt.

Sprache: Deutsch

ISBN 978-1-78941-388-5 EUR 12,95

Was steckt alles in einem Computer? Wie funktioniert er? Und was kann man damit machen? Über 100 Klappen lüften die Geheimnisse rund um die Themen Computer, Programmieren und Internet.



Mein MINT-Spaß-Buch – Erfindungen : fit für die MINT-Fächer!

/ Paul Virr ; Gestaltung und Illustrationen: Dynamo Limited ;

Übersetzung aus dem Englischen: Dr. Stephan Matthiesen.

- Rheinbreitbach : Ullmann, 2020. - 64 Seiten : Illustrationen.

(Mein-MINT-Spaß-Buch)

Originaltitel: Extreme engineering

Sprache: Deutsch

ISBN 978-3-7415-2446-2 EUR 6,95

Erfinder lösen Probleme und verbessern unsere Welt mithilfe von Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik. Mit ihrem Wissen und ihrer Kreativität erfinden sie nützliche Dinge, von Alltagsprodukten wie Energiesparlampen bis hin zu außergewöhnlichen Dingen wie Raumfahrzeugen. Erfinder und Ingenieure entwickeln Prozesse und Systeme, die Probleme lösen oder Dinge für uns leichter machen, etwa indem sie sichere und praktische Fahrradwege und Verkehrsleitsysteme in Städten bauen, in denen viele Fahrzeuge auf den Straßen unterwegs sind.



Mein MINT-Spaß-Buch – Naturwissenschaften : fit für die MINT-Fächer!
/ Stephanie Clarkson ; Illustrationen: Dynamo Limited ; Übersetzung aus dem Englischen: Dr. Stephan Matthiesen. - Rheinbreitbach : Ullmann, 2020. – 64 Seiten : Illustrationen.
(Mein MINT-Spaß-Buch)
Originaltitel: Sensational science
Sprache: Deutsch
ISBN 978-3-7415-2445-5 EUR 6,95

MINT steht für Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik. Naturwissenschaftler wollen besser verstehen, wie sich die Welt entwickelt hat und wie unser Universum funktioniert. Sie stellen Fragen über die Welt um uns herum, stellen Theorien auf, machen Vorhersagen, testen diese Vorhersagen anschließend, schreiben die Ergebnisse auf und teilen ihr Wissen dann mit anderen Forschern. Es gibt immer noch viele Rätsel, anderen Lösung Naturwissenschaftler arbeiten.



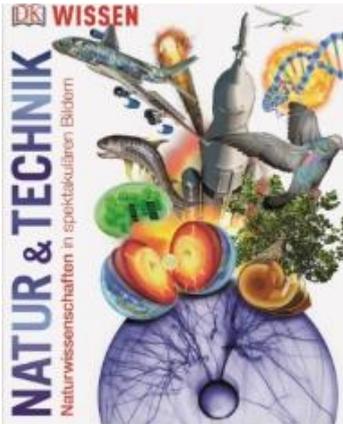
Mein MINT-Spaßbuch – Technik : fit für die MINT- Fächer!
/ Claire Sipi ; Illustrationen: Dynamo Limited ; Übersetzung aus dem Englischen und Satz: Dagmar Brenneisen. - Rheinbreitbach : Ullmann, 2020. - 64 Seiten : Illustrationen.
(Mein MINT-Spaß-Buch)
Originaltitel: Terrific technology
Sprache: Deutsch
ISBN 978-3-7415-2447-9 EUR 6,95

In diesem Buch geht es nur um Technik und die dazugehörige Wissenschaft, die Technologie. Sie hilft uns, in unserer Umgebung besser zurechtzukommen. Wenn du gerne Probleme löst, Dinge selbst konstruierst und entwirfst, in großen Zusammenhängen denkst und technische Geräte und Roboter liebst, hast du alles, was du für dieses faszinierende Fachgebiet brauchst. Technikexperten erfinden und entwickeln Produkte, die unseren Alltag erleichtern. Es geht aber nicht nur um modernste Computer . auch Motoren, Bücher und Werkzeuge sind nützliche Erfindungen und Beispiele dafür, wie wichtig die Technik für uns Menschen ist.



MINECRAFT für Anfänger : ein Schritt-für-Schritt Handbuch
/ written by Stephanie Milton ; Übersetzung aus dem Englischen: Matthias Wissnet. - 2. Auflage. - Berlin : Schneiderbuch, 2019. - 63 Seiten : Illustrationen (farbig).
Originaltitel: MINECRAFT for beginners
Aus dem Englischen übersetzt.
Sprache: Deutsch
ISBN 978-3-505-14272-7 EUR 12,00

Minecraft ist ein außergewöhnliches Spiel: Dieses Buch ist genau das, was du benötigst um deine Reise in die Minecraft-Welt zu beginnen.



Natur & Technik : Naturwissenschaften in spektakulären Bildern
/ Text: Abigail Beall, Jack Challoner, Adrian Dingle [und 2 andere] ;
Illustrationen: Peter Bull, Jason Harding, Stuart Jackson-Carter [und 5 andere] ;
Übersetzung: Martin Kliche. - München : Dorling Kindersley, 2019. - 208 Seiten :
Illustrationen (farbig), Diagramme.

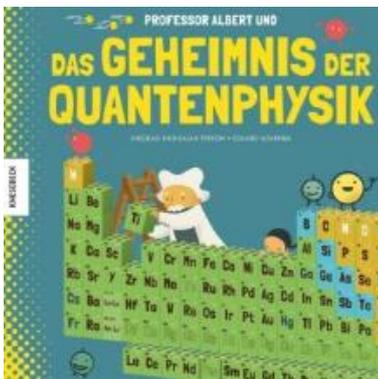
(DK Wissen)

Originaltitel: Knowledge encyclopedia science

Sprache: Deutsch

ISBN 978-3-8310-3807-7 EUR 19,95 (DE)

Faszinierende Aufnahmen, großformatige 3-D-Aufnahmen und zahlreiche Grafiken veranschaulichen komplexe Zusammenhänge aus Chemie, Physik und Biologie. Mit den passenden Fakten in Textblöcken. Ab 9.



Professor Albert und das Geheimnis der Quantenphysik

/ Text von Sheddad Kaid-Sala Ferrón ; Illustrationen von Eduard Altarriba ;
aus dem Spanischen von Ebi Naumann. - 2. Auflage. - München :
Knesebeck, 2020. - 44 Seiten : Illustrationen.

Originaltitel: Dr. Albert presenta mi primer libro de física cuántica

Sprache: Deutsch

ISBN 978-3-95728-226-2 EUR 16,00 (DE)

Großformatiges Sachbuch, das mit zahlreichen Bildern auf humorvolle Art die Quantenphysik verständlich macht. Ab 11



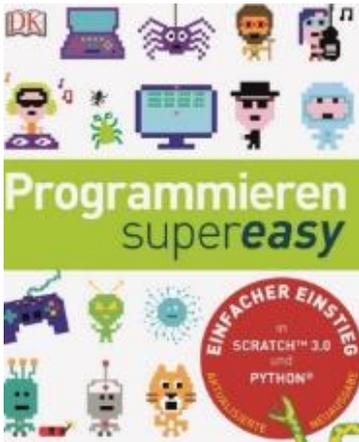
Programmieren lernen mit der Maus

/ Philip Kiefer. - 1. Auflage. - Bonn : Vierfarben, 2019. : Illustrationen.

Sprache: Deutsch

ISBN 978-3-8421-0705-2 EUR 19,90 (DE)

Kindgerechte Einführung in die Programmierung mit der erziehungsorientierten und visuellen Programmiersprache Scratch. Mit einigen Spielprojekten. Empfohlen für Kinder ab 7.



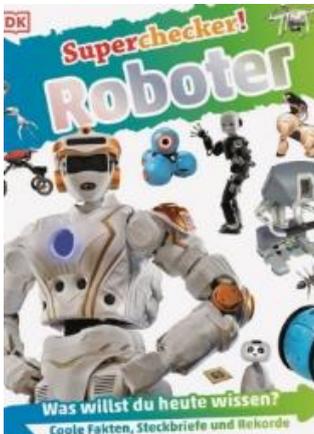
Programmieren supereasy : einfacher Einstieg in Scratch 3.0 und Python / Carol Vorderman, Jon Woodcock, Craig Steele ; Übersetzung Birgit Reit. - Aktualisierte Neuauflage. - München : Dorling Kindersley, [2020]. - 224 Seiten : Illustrationen.

Originaltitel: Computer coding for kids

Sprache: Deutsch

ISBN 978-3-8310-3961-6 EUR 16,95 (DE)

Ansprechende sowie kindgerechte Einführung in die Programmiersprachen Scratch (Version 3.0) und Python. Mit 7 Spielprojekten für den kurzweiligen Einstieg. Für Kinder ab 10.



Roboter

/ Autor: Nathan Lepora ; Übersetzung: Birgit Reit. - München : DK, [2019]. – 64 Seiten : Illustrationen.

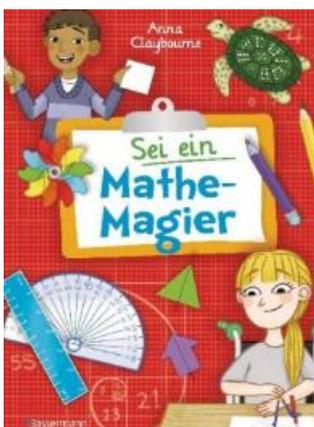
(Superchecker!)

Originaltitel: Robots

Sprache: Deutsch

ISBN 978-3-8310-3818-3 EUR 8,95 (DE)

Erstes Wissen rund um Roboter für Kinder ab 8/9-10 Jahre.



Sei ein Mathe-Magier

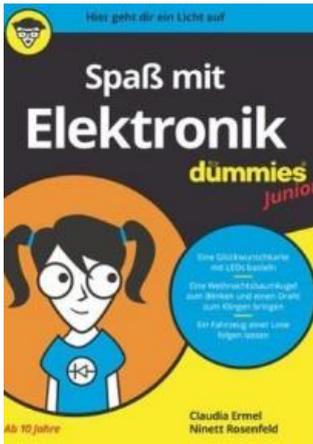
/ Anna Claybourne ; Illustrationen: Katie Kear ; Übersetzung: Dr. Ulrike Kretschmer. - 1. Auflage. - München : Bassermann, [2020]. - 64 Seiten : Illustrationen.

Originaltitel: I can be a Maths magician

Sprache: Deutsch

ISBN 978-3-8094-4187-8 EUR 6,00

Wer die Welt verstehen möchte, kommt ohne die Mathematik nicht aus. Ob Geheimcodes erstellen, Kurven aus geraden Linien zeichnen oder ein Volumen mit dem alten Archimedes ermitteln.



Spaß mit Elektronik für Dummies Junior

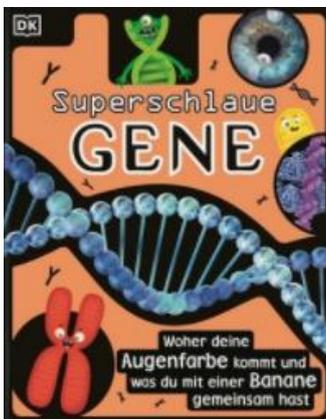
/ Claudia Ermel, Ninett Rosenfeld. - Weinheim : Wiley, [2020]. - 194 Seiten : Illustrationen.

(Hier geht dir ein Licht auf)

Sprache: Deutsch

ISBN 978-3-527-71705-7 EUR 14,99

In diesem Buch erfährst du Schritt für Schritt, wie du mit LEDs, Kondensatoren, Transistoren, Widerständen und anderen elektronischen Bauteilen nützliche und schöne Dinge wie Glückwunschkarten, Geschicklichkeitsspiele, Gespenster, Weihnachtsschmuck und Spielzeugautos basteln kannst. Du wirst von Anfang an auch löten! Nebenher lernst du, was Strom ist, warum man dafür Spannung braucht und wie alles funktioniert.



Superschlaue Gene

/ Professor Alison Woollard und Dr. Sophie Gilbert ; Übersetzung: Dr. Roswitha Harrer. - München : DK, [2020]. - 72 Seiten : Illustrationen.

Originaltitel: The DNA book

Auf dem Umschlag: Woher deine Augenfarbe kommt und was du mit einer Banane gemeinsam hast.

Sprache: Deutsch

ISBN 978-3-8310-4043-8 EUR 12,95 (DE)

Ausführlicher und reich bebildeter Blick in die Bausteine des Lebens. Ab 10.



Von Evolution bis Schwerkraft : wissenschaftliche Entdeckungen, die die Welt veränderten

/ Text: Anna Claybourne ; Illustrationen: Adam Larkum ; Übersetzung aus dem Englischen: Jutta Vogt. - 1. Auflage. - London : Usborne, 2020. - 96 Seiten : Illustrationen, Karten.

(MINT - Wissen gewinnt!)

Originaltitel: The story of science

Sprache: Deutsch

ISBN 978-1-78941-287-1 EUR 12,95 (DE)

Wichtige Entdeckungen und entscheidende Momente aus der Geschichte der Naturwissenschaften, aus Astronomie, Physik, Chemie und Biologie, werden unterhaltsam beschrieben - unterlegt mit vielen lustigen Abbildungen.



Was? Wie? Biologie!

/ Text: Hazel Maskell ; Illustrationen: Adam Larkum ; Übersetzung aus dem Englischen: Andrea Reinacher. - 1. Auflage. - London : Usborne Verlag, 2019. - 96 Seiten : Illustrationen.

(MINT - Wissen gewinnt!)

Originaltitel: What's biology all about?

Sprache: Deutsch

ISBN 978-1-78941-152-2 EUR 12,95 (DE)

Woraus bestehen Lebewesen? Wie funktioniert der menschliche Körper? Und: Wie ernähren und vermehren sich Pflanzen? Auf all diese Fragen hat die Wissenschaft der Biologie Antworten parat. Komm mit auf die Reise durch spannende Forschungsthemen und entdecke das Geheimnis des Lebens. Ab 12.



Was? Wie? Chemie!

/ Text: Alex Frith und Dr. Lisa Jane Gillespie ; Illustrationen: Adam Larkum ; Übersetzung aus dem Englischen: Andrea Reinacher. - 1. Auflage. - London : Usborne Publishing Ltd., 2020. - 95 Seiten : Illustrationen.

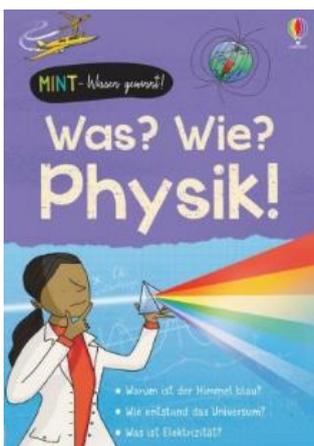
(MINT - Wissen gewinnt!)

Originaltitel: What's chemistry all about?

Sprache: Deutsch

ISBN 978-1-78941-286-4 EUR 12,95

Woraus besteht die Welt? Was sind Atome und wie wird Chemie im Alltag angewendet? Dieses Buch lädt in die faszinierende Welt der Chemie ein.



Was? Wie? Physik!

/ Text: Kate Davies ; Illustrationen: Adam Larkum ; Übersetzung aus dem Englischen: Jutta Vogt. - 1. Auflage. - London : Usborne Publishing Ltd., 2020. - 95 Seiten : Illustrationen.

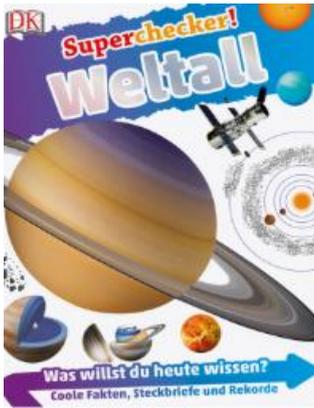
(MINT - Wissen gewinnt!)

Originaltitel: What's physics all about?

Sprache: Deutsch

ISBN 978-1-78941-392-2 EUR 12,95

Von Kräften über Elektrizität bis hin zu Magnetismus und Astronomie? Was ist Physik und was kann man damit machen? Diese Einleitung in die faszinierende Welt der Physik erklärt Naturwissenschaft erfrischend bunt und leicht verständlich.



Weltall

/ Autorin: Sarah Cruddas ; Übersetzung: Katja Roth. - München : Dorling Kindersley, 2018. - 64 Seiten : Illustrationen, Diagramme.

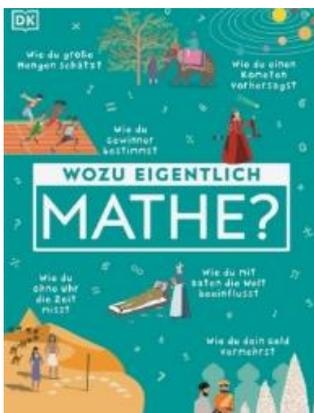
(Superchecker!)

Originaltitel: Solar system

Sprache: Deutsch

ISBN 978-3-8310-3688-2 EUR 8,95 (DE)

Mit vielen Fotos und informativen Sachtexten erfährt man Wissenswertes über unser Sonnensystem, die einzelnen Planeten, Monde u.v.m.



Wozu eigentlich Mathe?

/ Übersetzung: Stephan Matthiesen. - München : Dorling Kindersley Verlag, [2020]. - 127 Seiten : Illustrationen.

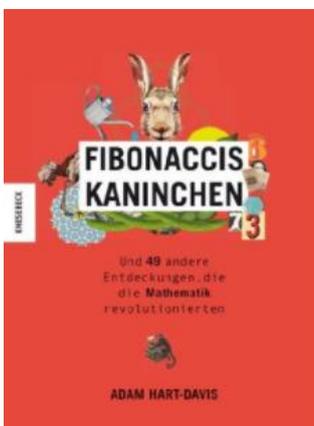
Originaltitel: What's the point of maths?

Sprache: Deutsch

ISBN 978-3-8310-4066-7 EUR 14,95 (DE)

"Wozu eigentlich Mathe"? Dieser Frage geht der anschauliche Ratgeber nach und zeigt auf wie die Mathematik in konkreten Anwendungsbereichen wie Architektur, Medizin, Raumfahrt, Astronomie, Computer oder Navigation unerlässlich ist. Für Kinder ab ca. 10 Jahren.

Sachliteratur



Fibonacci's Kaninchen: und 49 andere Entdeckungen, die die Mathematik revolutionierten

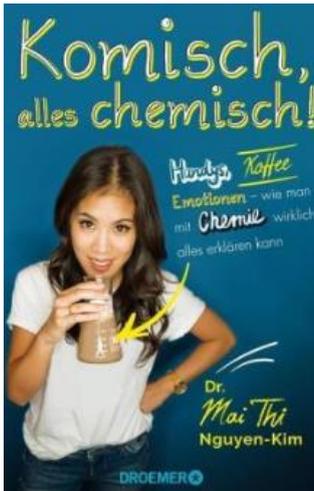
/ Adam Hart-Davis ; Übersetzung aus dem Englischen von Carsten Heinisch. – Deutsche Erstausgabe. – München : Knesebeck, [2020]. – 176 Seiten : Illustrationen.

Originaltitel: Fibonacci's rabbits

Sprache: Deutsch

ISBN 978-3-95728-443-3 EUR 16,00 (DE)

Von den ersten Grundlagen in der Antike wie dem Satz des Pythagoras über die Entdeckung der Booleschen Algebra bis hin zu Turings Lösung des Entscheidungsproblems und Wiles Beweis des Großen Fermatschen Satzes.



Komisch, alles chemisch! : Handys, Kaffee, Emotionen - wie man mit Chemie wirklich alles erklären kann

/ Dr. Mai Thi Nguyen-Kim ; mit Illustrationen von Claire Lenkova. - München : Droemer, [2019]. - 255 Seiten : Illustrationen.

Sprache: Deutsch

ISBN 978-3-426-27767-6 EUR 16,99

Populärwissenschaftliche Einführung in die Chemie. Für interessierte Laien, auch schon für jüngere Leser ohne jegliche Vorkenntnisse.



MINT - die Welt lesen : Impulse, Konzepte, Ideen

/ herausgegeben und mit Beiträgen von Reinhard Ehgartner. - Salzburg : Österreichisches Bibliothekswerk, [2019]. - 94 Seiten : Illustrationen (farbig). (biblio)

Sprache: Deutsch

ISBN 978-3-9504132-4-3

Mit dem Konzept „Ganz Ohr!“ hat das Österreichische Bibliothekswerk zusammen mit einer Reihe von Partnereinrichtungen ein Curriculum zur Ausbildung von VorlesepatInnen entwickelt und Materialien zum Vorlesen mit Kindern und SeniorInnen erstellt. Mit der Broschüre „MINT - die Welt lesen“ bieten wir einen weiteren Baustein im großen Vorhaben, unsere faszinierende Welt gemeinsam zu entdecken.



Tabakswärmer, Bücherwürmer und Turbo-Socken : chemische

Schwärmereien aus 10 Jahren Ausgeforscht

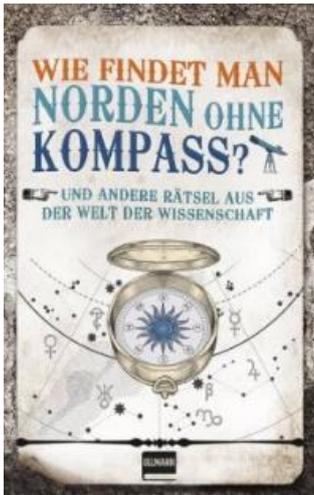
/ Michael Groß. - Berlin : Springer, [2019]. - 224 Seiten : Illustrationen.

(Sachbuch)

Sprache: Deutsch

ISBN 978-3-662-59302-8 EUR 17,99 (DE)

Siebzig Merkwürdigkeiten aus der aktuellen naturwissenschaftlichen Forschung, die auf humorvolle Art zeigen, dass nicht alle Forschung notwendig oder sinnvoll ist.



Wie findet man Norden ohne Kompass? : und andere Rätsel aus der Welt der Wissenschaft

/ Erwin Brecher ; Übersetzung aus dem Englischen: Eva Sixt. - Potsdam : h.f. ullmann, [2019]. - 160 Seiten : Illustrationen.

Originaltitel: How do you find north without a compass?

Sprache: Deutsch

ISBN 978-3-7415-2390-8 EUR 5,99 (DE)

Enthalten sind 235 Rätsel aus verschiedenen Wissenschaftsbereichen und zu Alltagsphänomenen; mit vielen mathematischen Knobeleyen. Mit Lösungen, Erklärungen bzw. Berechnungen.